

Regelwerk für Nerf-/Dartsoft-Events des Swiss Dartsoft Club

Allgemeines

1. **Don't be a dick.** Wir sind alle nett zueinander und behandeln uns, wie wir selbst behandelt werden möchten.
2. Es wird gefragt, bevor du das Equipment eines anderen anfasst/benutzt. Wenn du etwas ausleihst, gehe vorsichtig damit um.
3. **Bei Problemen aller Art kannst du dich an das Admin-Team wenden.**
4. Den Anweisungen der Admins sind Folge zu leisten
5. **Sei nüchtern** während der Events.

Events & Spiel

6. **Trage auf dem Spielfeld immer einen Augenschutz** (Schutzbrille, Paintballmaske, Sehbrille, o.ä.). Ohne wird nicht gespielt. Sonnenbrillen sind nicht erlaubt.
 - 7.1 Passe deine Schutzbekleidung deinem Spielstil an. Wenn du näher rangehst, empfiehlt sich eine Fullface-Maske
7. **Sei ehrlich** und hebe die Hand, wenn es dich getroffen hat. Du kannst auch „Hit“ rufen.
8. **Kein Blind-Fire**, du musst bei der Schussabgabe dorthin schauen, wo dein Blaster hinzielt.
9. An jedem Event können die Regeln variieren. Die eventspezifischen Regeln haben höhere Priorität.
10. Spielmodi werden grundsätzlich von den Admins oder den Organisatoren bestimmt und organisiert. Du darfst aber sehr gerne Vorschläge bringen.
11. Wir sind auf dem Spielfeld zu Gast und möchten gerne wieder kommen. Verhalte dich entsprechend.
12. **Die Bang-Bang Regel.** Wenn du jemanden aus nächster Nähe nicht abschiessen möchtest, kannst du stattdessen „**Bang-Bang**“ rufen. Du musst dabei mit einem schussbereiten Blaster auf den Gegner zeigen, und darfst nicht mehr als 1m vom Gegner entfernt, sein. Bang Bang zählt als Treffer
13. Klettere/ Springe nicht auf/über Hindernisse/Deckungen
14. In der «Safezone» sind die Magazine nicht im Blaster
15. Kein Betreten der Sperrzonen

Blaster, Munition, Nahkampf und Co.

16. **Verwende sicheres Equipment.** Wende dich bei Unsicherheiten an die Admins.
17. Verwende Schaumstoffprojekte (Keine Paint, Airsoft-BBs, o.ä.)
18. Nahkampf- „Waffen“ und „Granaten“ müssen von den Admins freigegeben werden.
19. Halte dich an das FPS-Limit.
20. Shortdarts, Fulllengths, Rival, Vortex-Discs, .50 cal Balls, Ultra, usw. zählen als normalen Treffer und können von Schilden abgewehrt werden.
21. Mega, Mega XL, Demolisher Rockets können nicht von Schilden abgewehrt werden und zählen immer als Treffer.

22. Querschläger zählen nur bei Vortex-Discs als Treffer. Alle anderen nicht.
23. Schilde dürfen keine scharfen Kanten haben. Schilde ab 0.2m² zählen als «grosses Schild» und dürfen nur mit manuellen Springerblaster verwendet werden. Mit kleinen Schilden dürfen auch Halbautomatische Blaster verwendet werden
24. Taschenlampen sind nur bei spezifischen Spielmodi erlaubt. Stelle sicher, dass sie leicht zu entfernen sind.

Bei Nichteinhaltung der Regeln kann man vom Spiel und/oder Event verwiesen werden.

Eventspezifisches Schule Steinacker 18.1.25

ORGA

Bei Anliegen jeder Art, kann und darf man sich an die ORGA wenden.

Zoe Hunziker, **PICAPICA**

Domenic Sharma, **Maverick [/87**

Remo Teuscher, **ct5x**

Ausrüstung und Kleidung

- a) Geschlossene Schutzbrille ist Pflicht. Sehbrillen werden nicht als Schutzbrille akzeptiert, es sei denn die Augen sind von allen Richtungen geschützt.
- b) Es sind Hallenschuhe zu tragen, welche keine Spuren am Boden hinterlassen
- c) Keine Uniformen/Militärische Kleidung. Tarnfarbenmuster sind nur mit knalligen Farben gestattet. Bei Unsicherheit entscheidet die Orga
- d) Chestrigs, Holster, Plattenträger o.ä zum Tragen von Ausrüstung sind erlaubt, sofern sie dem Dresscode siehe Punkt c) entsprechen.
- e) Blaster müssen auch von weitem als Spielzeuge erkennbar sein. Eine gut sichtbare orange Markierung an der Mündung ist ein Muss.
- f) Es gelten die Allgemeinen Schild-Regeln, wenn von der Orga nichts Anderes mitgeteilt wurde.

Munition und FPS-Limit

- g) Das FPS-Limit ist 200 Fps +-10 Fps. Das entspricht einer Energie von ca. 2.25 Joule
- h) Alle Munitionstypen dürfen das Joule-Limit nicht überschreiten
- i) Bei den Halfdarts unterscheiden wir zwischen Darts für Flywheel-Blaster und Springer-/HPA-/AE-Blaster. Es wird am Event bekanntgegeben, welche für was sind.
- j) Die Funktion von Darts bleibt wie in Punkt 22ff. bestehen
- k) Taschenlampen sind nicht gestattet

Weiteres

- l) Die Altersbegrenzung liegt bei 16 Jahren. Ab 14 kann man in Begleitung eines Erwachsenen ebenfalls teilnehmen.
- m) Die Orga hat am Event das letzte Wort

Rules for Nerf-/Dartsoftevents by the Swiss Dartsoftclub

General

1. **Don't be a dick.** We are all nice to each other and treat each other with respect.
2. Ask people before you touch/use their equipment. If you borrow something, handle it with care.
3. **If you have problems of any kind, you can talk to the admin team.**
4. The instructions of the admins must be followed.
5. Please **be sober** during the events.

Events and Games

6. **Always wear eye protection** on the field (goggles, paintball mask, prescription glasses or similar). You will not play without them. Sunglasses are not permitted
- 7.1 Match your safety equipment with your playstyle. If you engage at close distances a full face mask is recommended
7. **Be honest** and raise your hand when you are hit. You may also shout "hit."
8. **No blind fire**, you must see where your blaster is aiming when firing.
9. At each event, the rules may vary. Specifics beats general.
10. Game modes are determined and organized by the admins/organizers. But you are welcome to make suggestions.
11. We are guests on the field and we would like to come back. Please behave accordingly.
12. **Bang-bang rule.** If you don't want to shoot someone from closeby, you can shout "Bang-Bang" instead. You must point a blaster ready to fire at the opponent, and not be more than 1m away from the opponent. Bang Bang counts as a hit.
13. Do not climb/jump on/over obstacles
14. Take your magazine out of the blaster when entering the designated safe zone
15. Stay in bounds

Blasters, ammo, melee and co.

16. **Use safe equipment.** Check with admins if unsure.
17. Only use foam projectiles (no paint, airsoft BBs, etc.)
18. Melee "weapons" and "grenades" must be approved by the admins.
19. Stay within the FPS limit.
20. Shortdarts, fulllengths, rival, vortex discs, .50 cal balls, ultra, etc. count as normal hits and can be deflected by shields.
21. Mega, mega XL, demolisher rockets cannot be deflected by shields and always count as hits.
22. Ricochets count as hits only with vortex discs.
23. Shields must not have sharp edges. Shields from 0.2m² and upwards count as „large“. You may only use a manual springer with a large shield. With small shields, semi-automatic blasters may be used
24. Flashlights are only allowed in specific game modes. Make sure they are easy to remove.

Failure to comply with these rules may result in expulsion from the game and event.

Eventspecifics Schule Steinacker

ORGA

Should you have an issue of any kind, feel free to approach the ORGA.

Zoe Hunziker, **PICAPICA**

Domenic Sharma, **Maverick [/87**

Remo Teuscher, **ct5x**

Gear and Dresscode

- a)** Closed safety goggles are mandatory. Prescription glasses will not be accepted as safety goggles unless the eyes are protected from all directions.
- b)** Indoor shoes that do not leave marks in the gym must be worn
- c)** No uniforms/military clothing. Camouflage patterns are only permitted with bright colors. In case of uncertainty, the organization decides
- d)** Chestrigs, holsters, plate carriers or similar for carrying equipment are permitted, provided they comply with the dress code see point c)
- e)** Blasters must be recognizable as toys even from a distance. A clearly visible orange Tip on the muzzle is a must.
- f)** The General Shield Rules apply, unless otherwise stated by the organizer.

Ammunition and FPS limit

- g)** The FPS limit is 200 fps +-10 fps. This corresponds to an energy of approx. 2.25 joules
- h)** All ammunition types should not exceed the joule limit
- i)** For the halfdarts we distinguish between darts for Flywheel Blaster and Springer-/HPA-/AE-Blaster. It will be announced at the event which are for which.
- j)** The function of darts remains as in point 22ff.
- k)** Flashlights are not permitted

Other

- l)** The age limit is 16 years. From 14, you can also take part if accompanied by an adult.
- m)** The organizers have the final say at the event

Version vom 14.11.2024

Admin-Team

Reto Zemp, **Dr. RS**

Julian von Knoch, **Ironz**

Domenic Sharma, **Maverick [187**